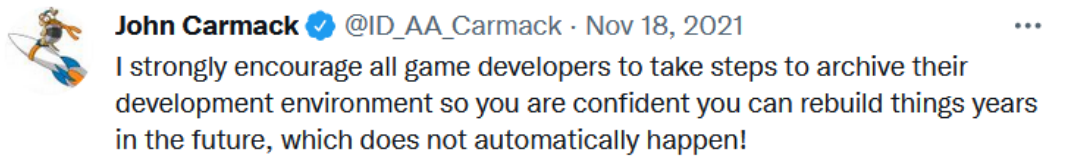


# WinXP-Devkit

今天互联网上的内容，由于各种原因，正在以越来越快的速度消失，而习惯什么都从网上找的新一代网民们，却并没有备份和记录的习惯及意识。不远的将来，会有一天，当你特别想找某个工具却搜尽互联网你都找不到时，才会发现对珍贵资源做好收藏的必要性。

Windows XP 依然是一个完美的怀旧平台，它可以向后兼容到 Windows 95 的程序，是一个运行经典软件，玩经典游戏的完美方案。

图形界大佬 John Carmack 在推特上呼吁大家，现在应该有意识的保存你的开发环境，这样多年以后你想重新构建你的软件时才不会慌脚乱手，因为通常每过几年你常常会发现，自己之前的老代码已经没有合适的环境编译了：



本光盘包含了构建 Windows XP 程序所需要的必要工具，包括编译器，文本编辑器，集成开发环境和各种工具，他们全都能运行于 XP 下，并且能构建兼容 Windows XP 的项目。

制作原则：精选工具，断网可用，末日恢复，自包含无依赖，开发工具博物馆，帮你完全在 Windows XP 下工作，让你拥有 XP 下的沉浸式开发体验，容量却不超过一张 CD。

版权声明：本光碟采用 <https://winworldpc.com> 类似的[版权声明](#)，尽量收录开源或者不再销售的软件产品，目的是保护这些快绝版的资源。

## 光盘目录

文件夹	内容
Compiler	各种独立编译器，能运行于 XP，同时也能构建 XP 兼容程序。
Editor	多款常用的文本编辑器，总有一款适合你。
IDE	体积小巧，功能强大的 IDE。
Media	媒体处理，图片查看，文档阅读器。
Network	网络相关工具集。
Script	脚本语言：Python 2.7/3.4 和 Lua 5.1/5.4 的新老版本。
Tools	辅助工具集，构建工具等。
VCS	Git for Windows 2.10, TortoiseGit, TortoiseSVN。

## 编译器 (Compiler)

编译器的 Compiler 目录内包含以下几个工具：

名称	修改日期	类型	大小
 mingw-2007.7z	2024/8/29 21:51	WinRAR 压缩文件	25,282 KB
 mingw-2007.txt	2024/8/24 1:25	文本文档	1 KB
 msys32-xp.7z	2024/8/31 23:09	WinRAR 压缩文件	257,279 KB
 msys32-xp.txt	2024/8/24 18:54	文本文档	3 KB
 VC90.7z	2024/8/24 0:43	WinRAR 压缩文件	37,740 KB
 VC90.txt	2024/8/24 0:41	文本文档	2 KB
 w64devkit-xp.7z	2024/8/23 3:24	WinRAR 压缩文件	32,843 KB
 w64devkit-xp.txt	2024/8/24 21:13	文本文档	1 KB

目录内包含三套 MinGW 环境，分别是 mingw-2007, msys32-xp 和 w64devkit-xp 三者都大有来头，详细介绍可以看同名的 txt 文件。

首先是 mingw-2007 这个压缩包，这是 MAME 模拟器开发网站 mamedev.org 在 2008 年发布的自用工具链，包含 gcc 4.2.1+3.4.5 和 nasm / gdb 等工具，同时自带 SDL1, lua, libcairo, freetype, libjpeg, libpng, zlib, ogg 等常用库，虽然只有 24 MB，但编译 2010 年以前的老项目，老游戏非常好用。

编译单个源文件的话，直接调用里面 bin 目录的 gcc 可执行编译就行了，多文件项目的话可以用里面的 mingw32-make，是 GNU Make 的 MinGW 版本，也可用光盘里的 cmake 生成“MinGW Makefiles”，然后用 mingw32-make 构建。

接下来是本光盘的重头戏：msys32-xp，如果你想要一套 XP 末期的比较完善的开发工具，那非它莫属了，展开后有一套完整的 msys32 环境和一套 MinGW32 环境，内含两套 gcc 5.3.0 (支持 C++ 14)，一套在 /usr/bin 下面用于编译 msys32 的工具（不能脱离 msys32 环境运行）；另一套位于 /mingw32/bin 目录，用于编译正儿八经的 Windows 应用。

对比上面的 mingw-2007，这个 msys32-xp 不但包含更新的 MinGW32 环境，同时还有 msys32 环境，使得它可以用于构建基于 autotools / configure 的项目，如 SDL1, ffmpeg 等，传统大型项目不少都是需要 autotools 构建，那么光 MinGW 环境是搞不定的，还需要 msys 环境。它之所以包体达到 255MB，除了 msys 外还包含大量基础库：

分类	包名称
图形库	Allegro, SDL1, SDL2
网络库	libevent, libuv, libcurl, libssh2
图象库	libgif, libpng, libjpeg, png16, turbojpeg, webp
音视频	FLAC, mpg123, mp3lame, opus, speex, ogg, libmad
压缩解压	liblzma, zlib, libbz2, lzo2
数学计算	gmp, fftw3

加解密	libgnutls, openssl
文字处理	libcharset, iconv, libregex
CLI	pdcurses, ncurses, libmenu, libpanel
GUI	wxWidgets, wxPython
单元测试	gtest, cmocka, cppunit
其他库	python, ffi, jsoncpp

新的编译器搭配的平台 SDK 经常无法编译老项目，比如用最新 msys32+mingw32 以及配套的平台 SDK 编译 cmake-3.15 时，发现 execvp 函数的第二个参数指针类型已经不兼容了，平台 SDK 尚且如此，第三方库的接口前后兼容更是堪忧，因此 msys32-xp 里各个第三方库，基本都是选择了当年版本，避免新版本接口改变，无法直接编译老代码的尴尬。

由此可见，本光盘在制作和选择开发工具上，是十分严肃认真的，不是随便扔一个光秃秃的编译器给你，更不是给你一堆最新的库，根本无法编译老项目。

这个 msys32-xp 开发环境可以直接编译一些经典游戏，比如 Yamagi 的 Quick II for Windows XP 等，所有依赖都包含在内了，并且版本契合。同时还配套一些实用工具，如：Python, tmux, lua, git, ssh, lftp, curl/wget, vim, nano, cmake, gdb 等，基本上是一个自成一体的小型独立完整开的发环境了，就算不依赖本光盘其它工具，它也能自我闭环。

第三套 MinGW 环境是 w64devkit，他是今天还在维护着的最新项目，主页在[这里](#)。该项目刻意保持对 XP 的兼容性（虽然名字里有个 64 却兼容 32 位 XP），内部包括 gcc 14.2 + gdb 和一套基于 busybox 的 shell 环境，你能用它在 XP 下面写 C++ 23 的代码，也能用 mingw32-make / cmake 来搭配构建项目，但无法编译基于 autotools 的东西。

MinGW	mingw-2007	msys32-xp	w64devkit
gcc 版本	4.2.1 + 3.4.5	5.3.0	14.2
C++ 标准支持	C++ 03	C++ 14	C++ 23
mingw32-make	3.81	4.4	4.4.1
GDB	6.6	7.10	15.1
nasm	2.06	2.16	缺
MSYS 环境	缺	YES	缺
用 autotools 编译	不能	能	不能
用 cmake 编译	能	能	能

其实 GCC 版本较新的 w64devkit 也可以同 msys 搭配编译 autotools，做法就是在 msys32-xp 解压后，进去建立个 mingw64 目录，然后把 w64devkit 压缩包解压进去，再到 bin 目录里把 busybox 导出的可执行全删除了（就是 sed/bash 那些 4KB 的），然后用 shell\_mingw64.bat 进入环境，虽然叫 64，编出来还是 32 的。

也能在 msys 环境里用 mount 命令把他们临时 mount 到 /mingw32 或者 /mingw64，或者写 /etc/fstab 固化下来，而不用改动 msys32-xp 内原有目录。

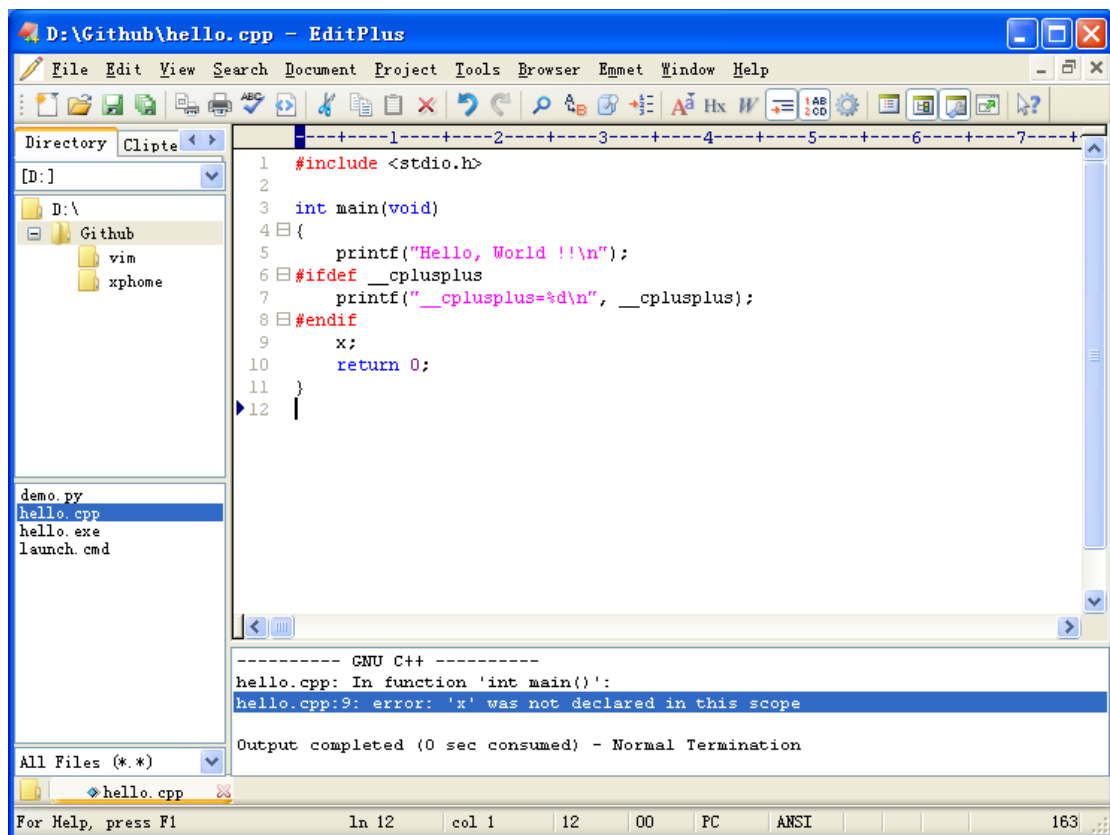
最后是 Visual C++ 9.0 的命令行编译工具，对应 Visual Studio 2008，可以用来编译一些经

典 VC 项目，我记得 Python 官网推荐的，他们用这个构建 Python2.7 的，使用的话在命令行运行 vcvarsall.bat 初始化环境，然后就可以使用 cl.exe / link.exe 之类的工具了，也可以用 cmake 来生成“NMake Makefiles”，然后调用 nmake 构建项目。

本光盘主题是 XP 开发工具，那编译器自然是最重要的东西，但搭建一套真能用的 XP 开发环境，光有编译器也不够，还得有其它工具搭配使用。

## 文本编辑器 (Editor)

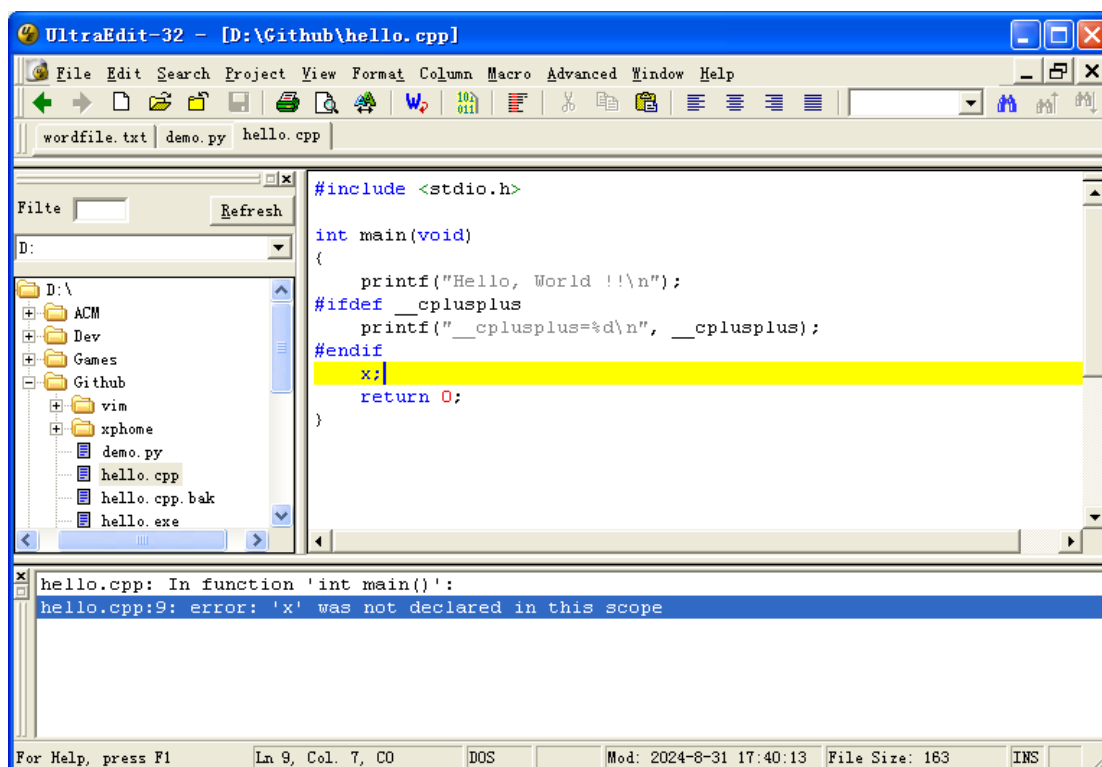
编辑器目录内包含多款能运行于 XP 的经典编辑器，比如用来写程序编辑网页的 EditPlus:



它能多 TAB 打开文档，提供文件树，能够配置外部工具，集成编译器，并且捕获编译错误，还能显示文件大纲和函数列表，打开远程文件；光盘内收录了最后一个可运行于 XP 的 EditPlus 4.30，关键它启动速度快，打开文件快。包大小才 1.9MB。

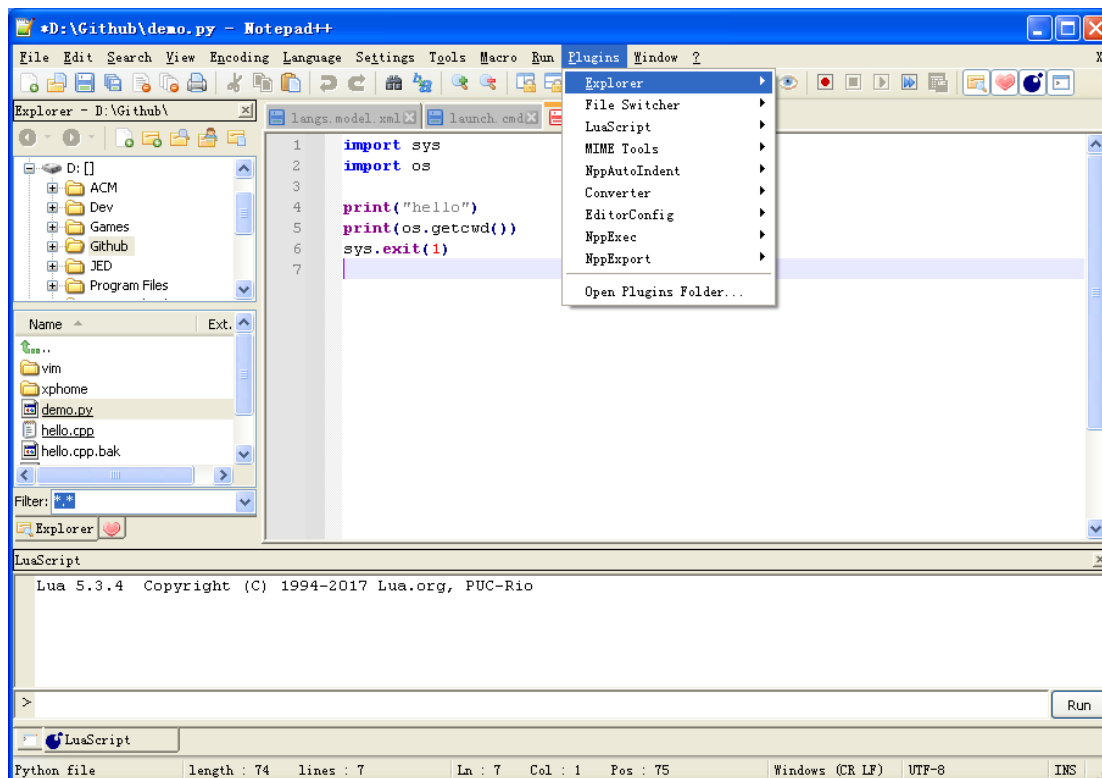
在 XP 时代同 EditPlus 齐名的编辑器还有两个：UltraEdit32 和 NotePad++。

UltraEdit32 同样是一款体积小，功能强，速度快的编辑器 (1.9MB)，可以用来开发写代码，可以配置编译器，捕获编译错误，可以比较文件，可以做二进制编辑器，当年很流行：



关于如何配置编译器，如何一键运行程序，在 UltraEdit32.txt 有详细说明，一看便知。

三剑客最后就是 Notepad++ 了，版本选的 7.9.2，最后一个支持 XP 的版本（2021）：



Notepad++ 是一款支持插件的编辑器，作为一张负责任的光碟，保证断网可用，末日恢复，

自然不会光收录一个编辑器本体，几个核心插件自然也做成压缩包了：



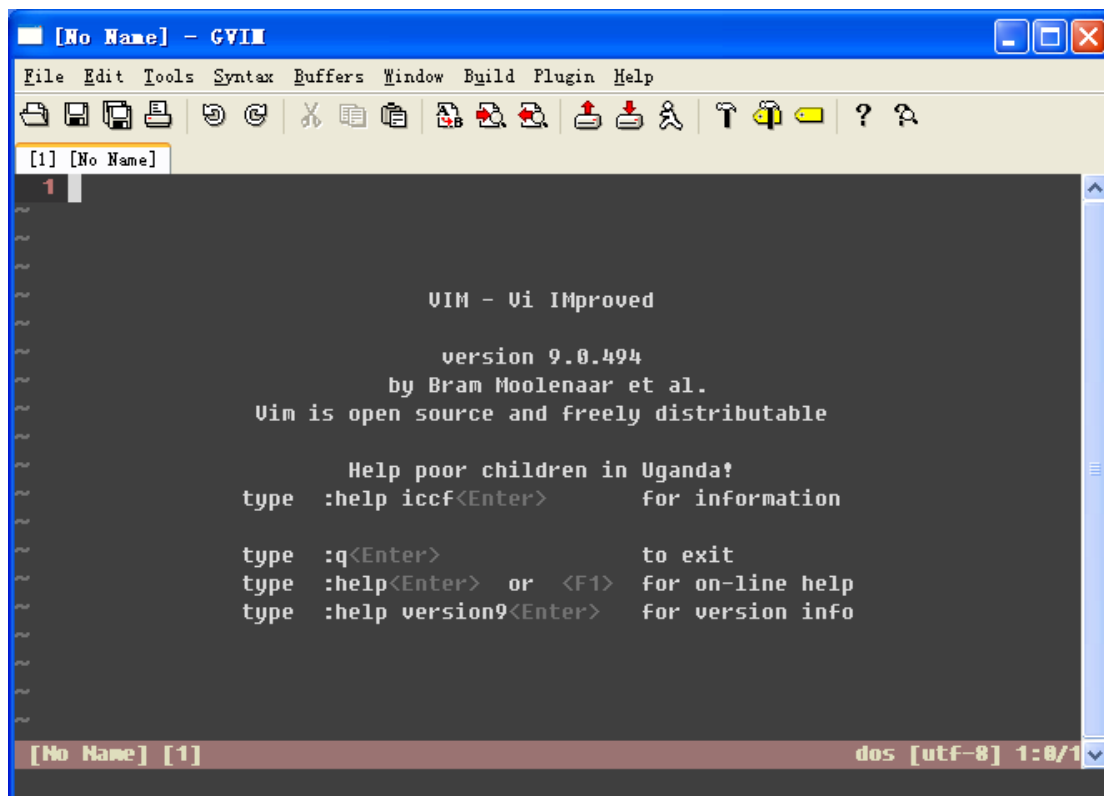
把他们解压到 NotePad++ 的 plugins 目录就能使用，简单介绍下：

- Explorer: 左边显示文件树面板，收藏面板。
- FileSwitcher: 使用 Ctrl+Shift+o 快速切换文件。
- NppExec: 执行外部命令，常用于配置编译器到 Notepad++，并在下方显示编译错误。
- NppAutoIndent: 更智能的缩进。
- NppEditorConfig: 加载 EditorConfig 配置。
- LuaScript: 使用 Lua 增强 Notepad++ 功能。

这几个插件能让 NotePad++ 的易用性增加不少，属于必备插件。比较幸运的是除了 LuaScript 外，其它的最新版都能在 XP 下直接使用，所以本雷锋选择了最后一个能运行于 XP 的 LuaScript 版本，同时附带一个 launch.cmd 可以用于 NotePad++ 里 Ctrl+F5 运行各种各样不同的程序，用法见“使用说明.txt”。

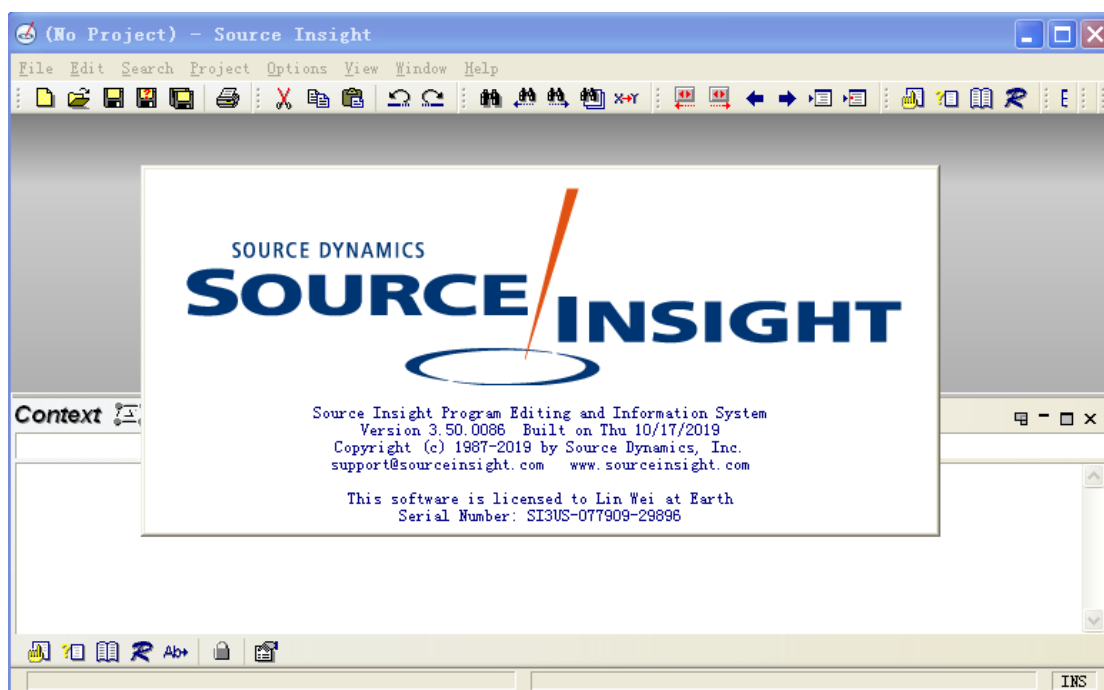
这三款编辑器基本是 XP 时代最出名的文本编辑器了，选择一款你喜欢的，搭配前面的编译器，基本可以开始干活了。

喜欢 vim 的人，会发现目录里有 vim-9.0.0494，这是 2022 年底的版本，能在 XP 上用到 Vim 9.0 是一件很难得的事情；安装包会同时安装桌面版的 GVim.exe 和命令行版 vim.exe，满足不同用途：



光有 vim 没配置也不好，因此同目录中包含了一份我自己的离线配置和一些辅助工具，包括把用 vim 的新 tab 打开文件添加到右键菜单，交换 ctrl/caplock 的注册表文件等。

想要完全在 XP 下沉浸式工作，那么除了编写代码外，经常做的事情是什么呢？对，还需要大量阅读代码，那 XP 下读代码最好用的工具就非 Source Insight 莫属了：



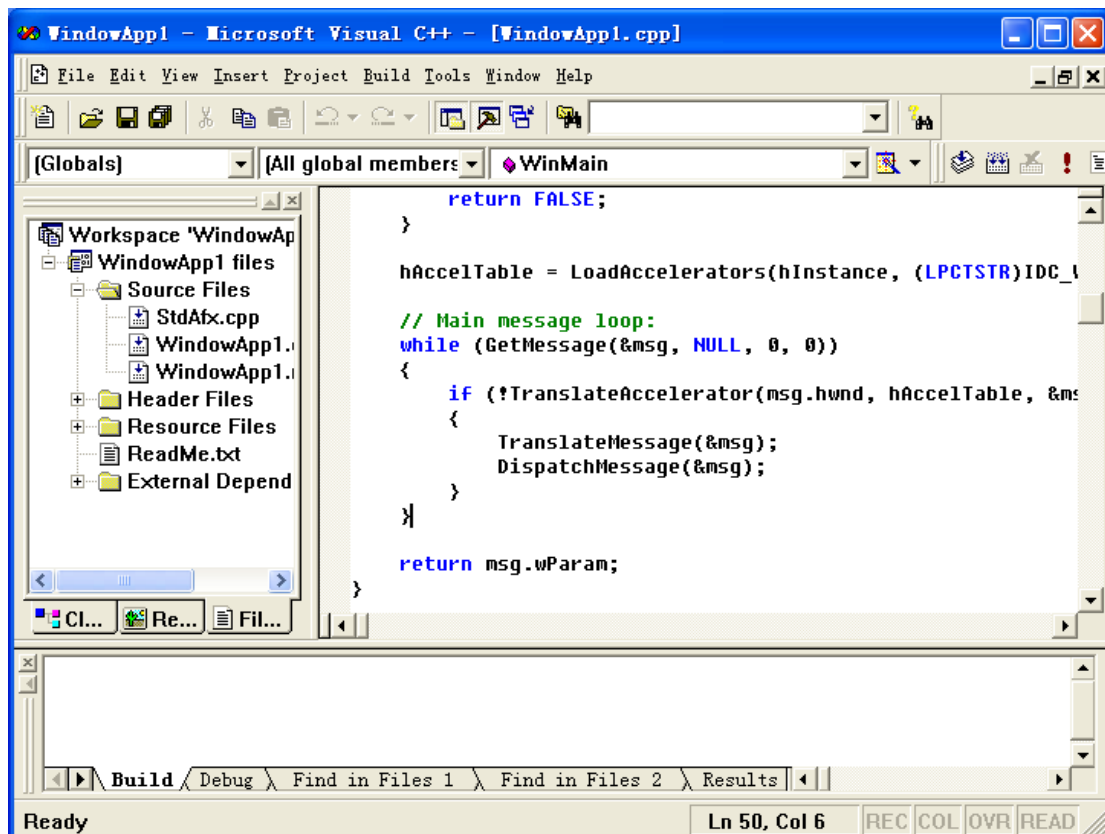
这不是那种 2009 年的古董 Source Insight，而是 2019 年的版本，是 XP 在 2014 年生命终结五年后还在继续更新的版本，当然，也是最后一个能用于 XP 的 Source Insight 了。

有时在命令行下面工作，偶尔改两行配置又懒得打开 GUI 编辑器，这时命令行下的编辑器就有用武之地了，除了之前 vim 9 的命令行版本外，还收录了 nano-7.2 和只有 62KB 的 zvi（最小 vi 克隆），二者既可以运行于控制台，还能运行于 ssh/telnet 连接的远程终端，可以保存到你的 U 盘里面，极端情况下江湖救急。

编辑器目录内还有其它几款有意思的文本编辑器，欢迎自行探索。

## 集成开发环境（IDE）

首先是经典工具 Visual Studio 6.0，允许你编译一些更为古老的项目，XP 的兼容可以向后追溯到 Windows 95，基本上非常古老的程序都能在 XP 上运行，这也让 XP 成为了一个完美的怀旧平台，那么如果你想重新构建这些古老的项目，那 VC6 基本是绕不开的：



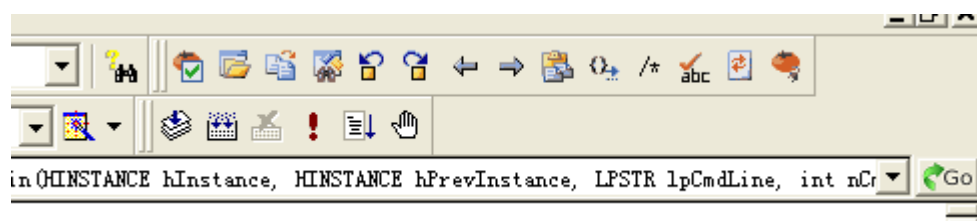
这个虽然是一个 VC6 的精简版，但核心工具一件不少（命令行构建工具，GUI 工具，ERRLOOK，DEPENDS 等），核心组件也样样齐全（MFC/CRT 包含代码），并且包含 SP6 补丁，为了让大家能够高效的在 VC6 环境下工作，这个版本还附带了几款广受好评的插件，比如 VAX 和 WndTab，都是当年的版本，现在想找恐怕都很难找到。



安装的话很简单，参考压缩包里的“使用说明.txt”，比如以 VAX 为例，去到 plugins 目录内的 VAX 目录，运行 Reg.bat 进行注册，重启 MSDEV.EXE 就行了：



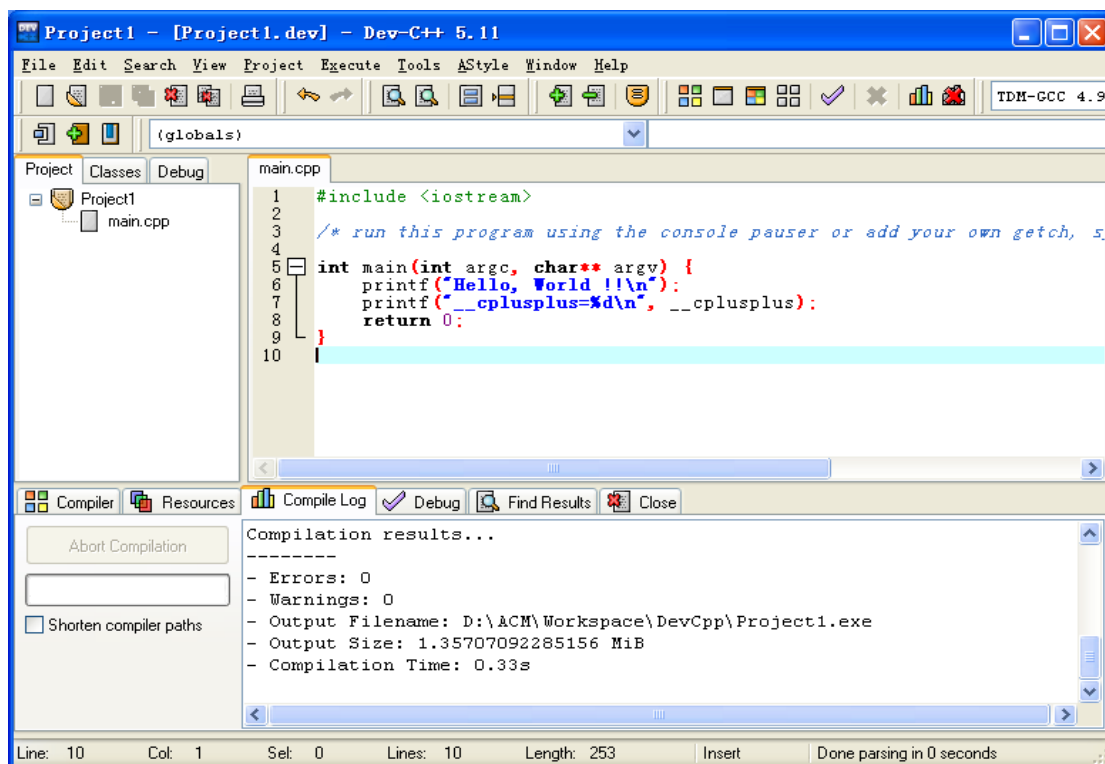
红番茄（VAX）安装完毕，进去后工具栏多了一行红番茄的专属按钮：



可以支持文件快速切换（Alt+Shift+o），符号查找，补全增强，代码片段等现代 IDE 功能，让 VC6 变得更顺手；不想用的话随时运行 UnReg.bat 注销。

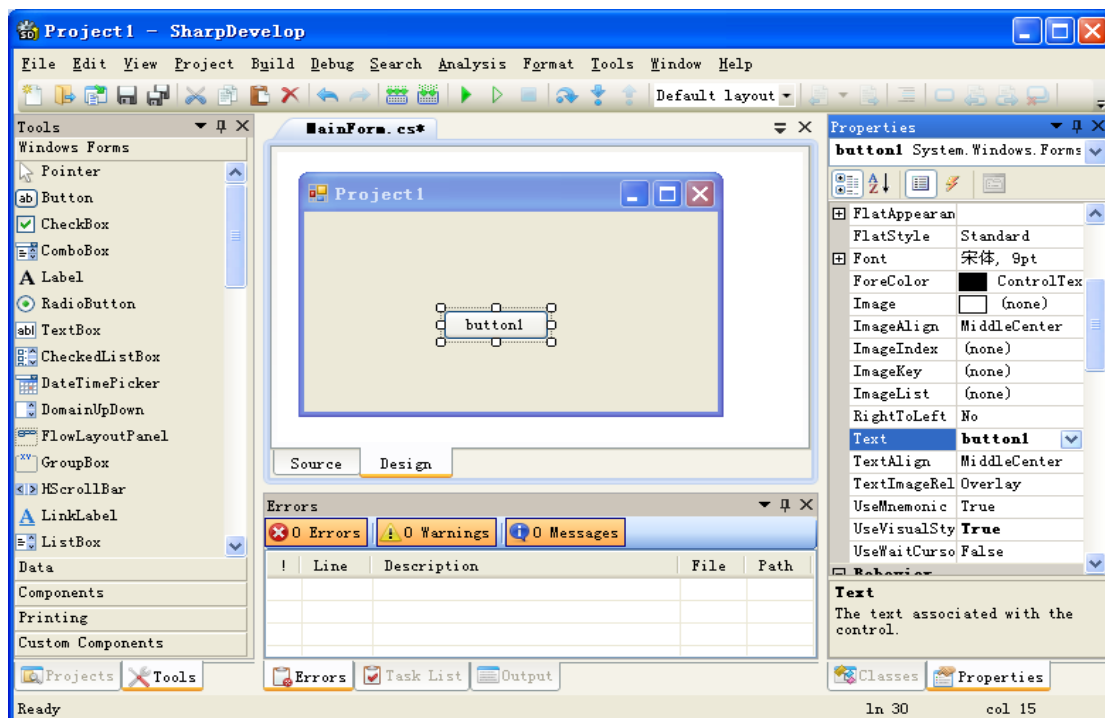
其它 VC6 相关工具和插件可以自行探索压缩包，不要忘记阅读里面的“使用说明.txt”。

觉得 Visual Studio 6.0 太老了没关系，光盘 IDE 目录内另一个软件，就是 Orwell 版本的 Dev-C++ 5.11，这是最后一个正统的 Dev-C++ 了，后面就由 Embarcadero 公司（目前 Delphi / Rad Studio 那家母公司）接手了：



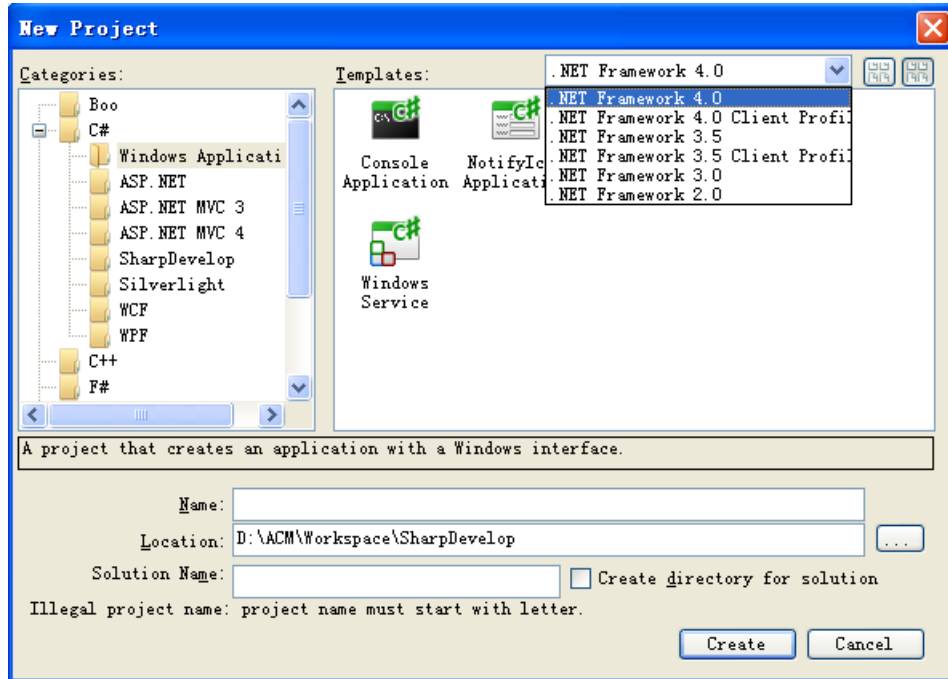
默认配套的工具链是 TDM-GCC 4.9，支持 C++ 11，同时允许你添加其它工具链，比如你可以添加之前 `Compiler` 目录内的其它 MinGW 工具来编译，除了不能像 VC6 一样写 MFC 画对话框，其它 Win32 / Console 程序都支持。

而如果有一些界面小工具要开发又不想写 Win32/MFC 怎么办呢？试试 SharpDevelop：



SharpDevelop 是 .Net Framework 时代最受欢迎的轻量级 IDE，它代替庞大的 Visual Studio 使用 C#/VB.Net 开发各种 .Net Framework 的应用程序 (WinForm, 控制台, WPF, 组件程序)，而本身大小却不到 20MB，且运行比 VS 流畅，深受大家喜欢。

而 SharpDevelop 4.4 是最后一个支持 XP 的版本，XP 原版支持 .NET Framework 3.5，而 XP SP3 支持 .NET Framework 4.0，在 SharpDevelop 里创建新项目时可以选择：



默认直接上 4.0 即可；目前本光盘提供了几套开发 GUI 界面程序的方式：

- Win 32 裸写：所有工具都支持；
- MFC：用 Visual Studio 6.0 才行；
- wxWidgets：用 msys32-xp 里的 MinGW 环境。
- wxPython：用 msys32-xp 里 MinGW 里的 python 开发。
- WinForm：用 SharpDevelop + C# 开发。

应该满足大部分 GUI 开发需求了，目前 IDE 目录内三套软件，每套软件本雷锋都附了文本文件，包含用法说明：

	Microsoft Visual Studio.7z	2024/9/1 17:56	WinRAR 压缩文件	55,123 KB
	Microsoft Visual Studio.txt	2024/9/1 17:55	文本文档	1 KB
	Orwell-Dev-Cpp.7z	2024/8/23 2:36	WinRAR 压缩文件	36,605 KB
	Orwell-Dev-Cpp.txt	2024/8/26 1:11	文本文档	1 KB
	SharpDevelop4.rar	2024/8/23 2:33	WinRAR 压缩文件	17,718 KB
	SharpDevelop4.txt	2024/9/1 21:25	文本文档	1 KB

都是经典版本，兼具收藏和使用价值。

## 工具目录 (Tools)

光盘的 Tools 目录内容如下:

名称	修改日期	类型	大小
 7z2408.exe	2024/8/19 4:12	应用程序	1,303 KB
 baretail.rar	2024/8/26 2:15	WinRAR 压缩文件	90 KB
 cmake-3.13.5-xp.rar	2024/9/2 2:45	WinRAR 压缩文件	12,898 KB
 DEPENDS.EXE	1998/4/24 0:00	应用程序	332 KB
 DTLite4356.exe	2012/3/6 16:08	应用程序	9,367 KB
 emake-3.74.rar	2024/9/3 2:07	WinRAR 压缩文件	32 KB
 ERRLOOK.EXE	1998/6/17 0:00	应用程序	36 KB
 gnu-tools-xp.rar	2024/9/2 4:38	WinRAR 压缩文件	4,187 KB
 MenuMgr1.2.exe	2014/8/14 16:31	应用程序	584 KB
 mtail.rar	2024/8/26 2:11	WinRAR 压缩文件	1,067 KB
 procexp.rar	2024/8/26 2:11	WinRAR 压缩文件	926 KB
 TailW32.exe	2008/8/29 1:21	应用程序	164 KB
 WinRAR_60.zip	2023/12/16 3:49	WinRAR ZIP 压缩...	3,009 KB

光盘内有很多压缩包, 为了保证断网可用, 自然包含了两个解压软件: 7z2408 (这是 24 年 8 月份的最新版本), 和 WinRAR 6.0 (最后可用于 XP 的版本), 即便你在一台全新的 XP 机器上也可以无依赖的解压光盘内其它内容。

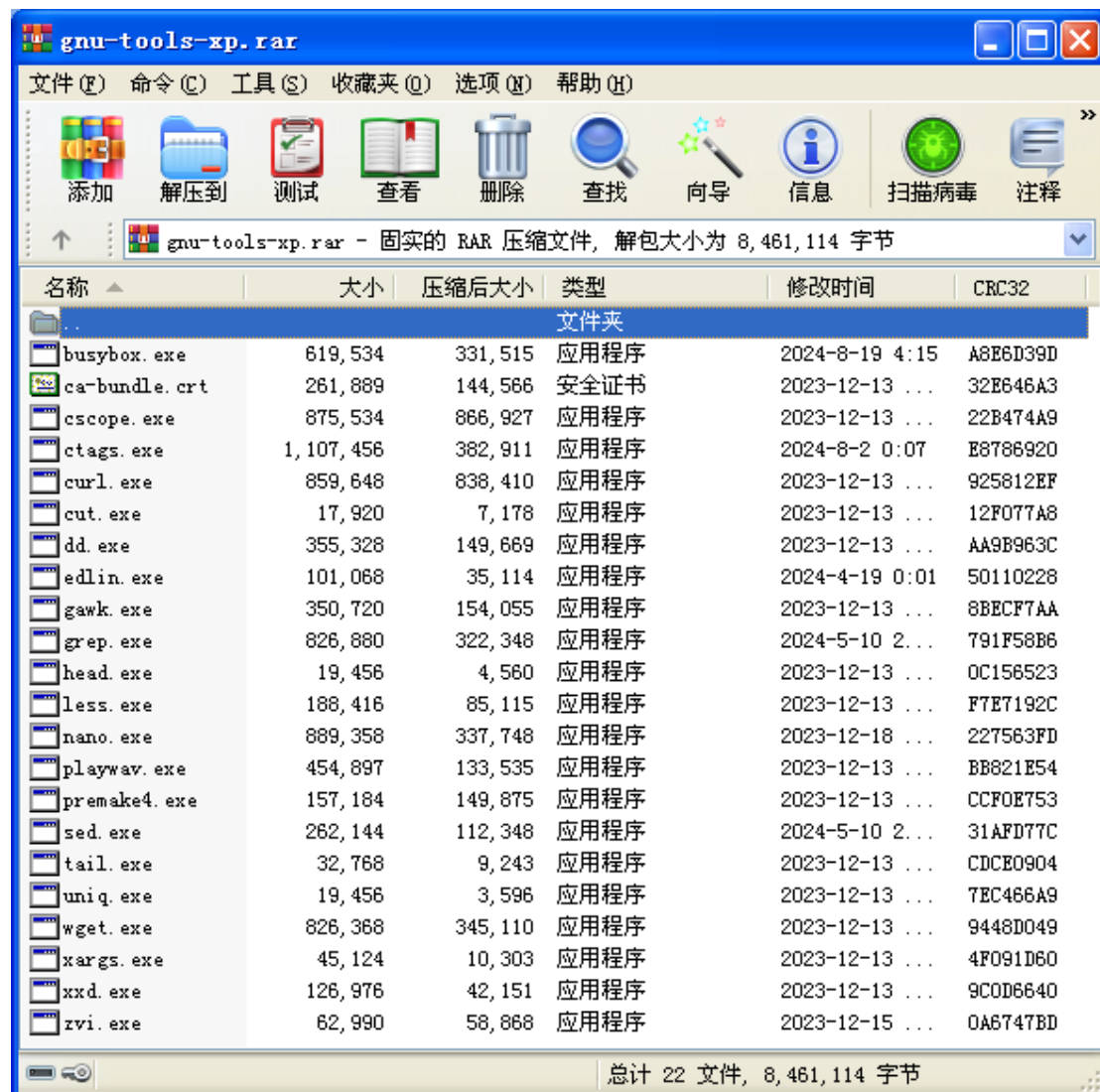
系统工具有 DTLite4356, 即 XP 下面经典的虚拟光驱软件 DAEMON Tools 的 Lite 版本, 这样本光盘如果以 iso 形式传递也能在 XP 下直接打开; 还有一个是 MenuMgr1.2.exe, 可以用来清理鼠标右键菜单的; 还有一个工具是 ProcExp, 没错就是那个好用的任务管理器, 最新版居然支持还 XP, 那直接收录。

开发方面的工具自然包括 cmake-3.13.5 (3.14 就放弃 XP 了), 解压后把 bin 目录添加到 PATH 环境变量就能使用; 先前的 msys32-xp 的 /mingw32/bin 下的 cmake 版本只有 3.2, 想搭配使用这个的话把 cmake 的 bin 添加到 PATH 最前面, 先于 /mingw32/bin 就行; 最后还有个构建工具 emake, 采用类似 IDE 的定义式构建方式, 非命令式, 中小项目非常方便, 欢迎尝试。

我写程序喜欢 log 调试, 但是 Windows 下缺乏一个好用的日志实时查看工具, 于是我收录了三个比较小巧的工具: TailW32, baretail 和 mtail, 从简单到复杂, 第一个重在体积超小, 左边有文件列表方便切换; 第二个特点是多 tab 日志同时打开监控, 关键字上色; 第三个是功能最强的, 还有报警功能。

其它的 DEPENDS.EXE 用于查看可执行和动态库的依赖关系, ERRLOOK.EXE 用于查询 Windows 错误码的文字含义, 都是 Windows 下开发经常使用的工具, 这两个虽然都来自 VC6 的安装盘, 但比最新版好用很多, 最新版 DEPENDS.EXE 碰到复杂的依赖关系或者循环依赖关系会计算半天, 有时还会界面卡死不动, 远不如光盘里的版本好用。

最后是我个人多年的珍藏，自己不断整理维护的工具包，也是工具目录压箱底的东西：



这是我个人多年整理的 gnu-tools-xp.rar 工具包，别看它只有 4.5MB，内容却毫不含糊：

工具	介绍
busybox	单文件包含众多 unix 工具集，内含 172 个子工具。
cscope	C 语言代码分析和查看工具。
ctags	多语言分析工具。
curl/wget	HTTP 请求/下载工具。
head/tail/less	文本和日志查看程序。
nano	控制台文本文件编辑器，版本 7.2 本雷锋 backport 到 XP 的。
zvi	控制台文本文件编辑器，最小 vi-clone，由雷锋制作的。
premake4	构建工具，用 lua 写构建脚本，可以导出 Makefile / VS 工程。
cut/gawk/uniq	文本处理。
sed	流式文本编辑器。
edlin	行编辑器，极端情况下江湖救急。

相信很多人都用过 busybox，这是 Win32 版本的，内部包含 172 个 unix 工具：



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
D:\XPDEUKIT>busybox
BusyBox v1.37.0-FRP-5398-g89ae34445 (2024-06-25 08:38:11 BST)
(mingw32-gcc 14.1.1-3.fc40; mingw32-crt 11.0.1-3.fc40; glob)

BusyBox is copyrighted by many authors between 1998-2024.
Licensed under GPLv2. See source distribution for detailed
copyright notices.

Usage: busybox [function [arguments]...]
or: busybox --list[-full]
or: busybox --install [-s] [-u!DIR]
or: busybox --uninstall [-n] file
or: function [arguments]...

BusyBox is a multi-call binary that combines many common Unix
utilities into a single executable. The shell in this build
is configured to run built-in utilities without $PATH search.
You don't need to install a link to busybox for each utility.
To run external program, use full path (</sbin/ip instead of ip).

Currently defined functions:
[, ll, ar, arch, ascii, ash, awk, base32, base64, basename, bash, bc,
bunzip2, busybox, bzip2, cal, cat, cdrop, chattr, chmod, cksum,
clear, cmp, comm, cp, cpio, crc32, cut, date, dc, dd, df, diff,
dirname, dos2unix, dpkg, dpkg-deb, drop, du, echo, ed, egrep, env,
expand, expr, factor, false, fgrep, find, fold, free, fsync, ftpget,
ftpput, getopt, grep, groups, gunzip, gzip, hd, head, hexdump, httpd,
iconv, id, inotifyd, install, ipcalc, jn, kill, killall, lash, less,
link, ln, logname, ls, lsattr, lzcat, lzma, lzop, lzopcat, make, man,
md5sum, mkdir, mktemp, mv, nc, nl, nproc, od, paste, patch, pdpmake,
pdrop, pgrep, pidof, pipe_progress, pkill, printenv, printf, ps, pwd,
readlink, realpath, reset, rev, rm, rmdir, rpm, rpm2cpio, sed, seq, sh,
shasum, sha256sum, sha3sum, sha512sum, shred, shuf, sleep, sort,
split, ssl_client, stat, strings, su, sum, sync, tac, tail, tar, tee,
test, time, timeout, touch, tr, true, truncate, ts, tsort, ttysize,
uname, uncompress, unexpand, uniq, unix2dos, unlink, unlzma, unlzop,
unxz, unzip, uptime, usleep, uudecode, uuencode, vi, watch, wc, wget,
which, whoami, whois, xargs, xxd, xz, xzcat, yes, zcat
```

用法就是：“busybox <工具名> [参数]”，比如要调用里面的 ls 工具查看目录：

```
busybox ls -la
```

它就能像 linux 下的“ls -la”命令一样，按 ls 的格式列出当前目录下面的文件，这个版本的 busybox 基本包含了所有 GNU 必备工具了，其中一些较为复杂的有：

- ash: busybox 版本的一款 shell，基于 ash。
- awk: 用于模式匹配和文本处理的一门脚本语言。
- sed: 流式文本编辑器，多用于自动批处理修改文本。
- vi: 很强大的文本模式可视化编辑器，能运行于远程终端，这里有一份[教程](#)。

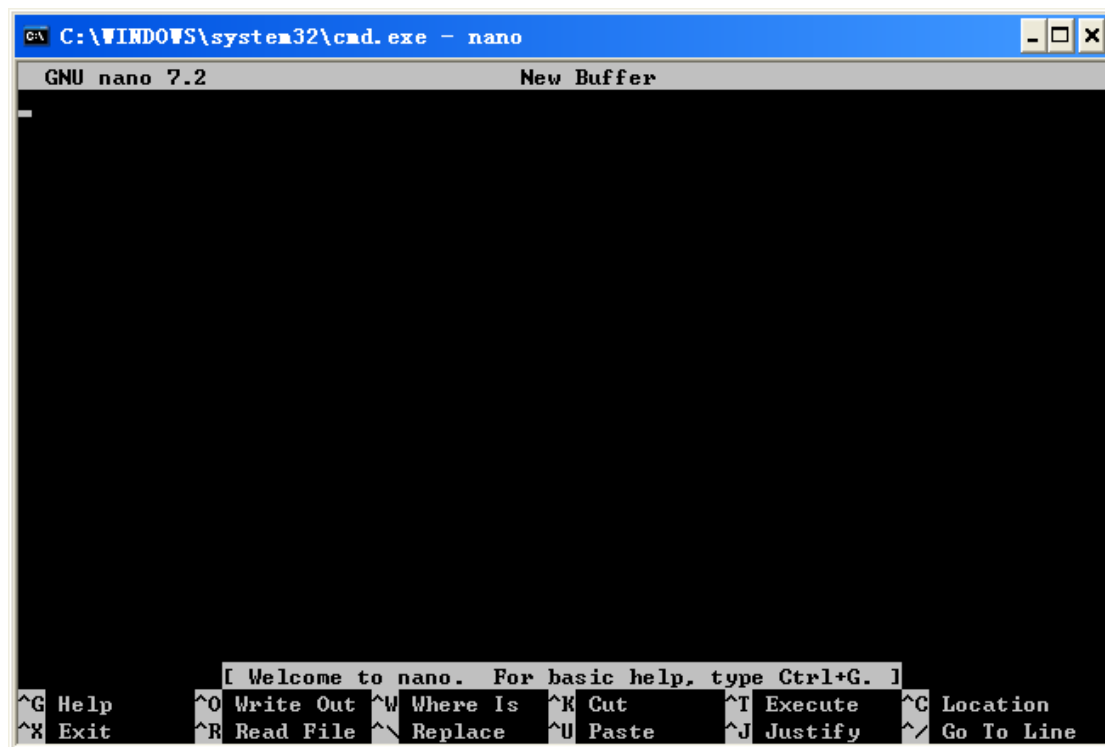
基本上一个 busybox 就能搞定所有在 Windows 下运行 GNU Tools 的需求，更多使用帮助可以访问它的项目主页：<https://frippery.org/busybox/>。

这个 gnu-tools.rar 压缩包里有不少独家的东西，比如 cscope.exe，搭配 vim 可以把 vim 变成一个 C 语言的 source insight，它可以分析项目代码，建立数据库，然后帮你查找符号的定义和引用，网上得到的的是 15.8a 的 Windows 可执行，但作者后来发布过一个 15.8b 的修正版，改了不少 bug，不过不能运行于 Windows，本雷锋花了两天移植，这是全网最新的 Windows 版本。

另一个代码分析工具 ctags.exe 也是众多编辑器里必备的工具，用于 Vim 里显示当前文档的函数列表，用于定义查找和跳转，支持 65 种编程语言，用的最新的 universal-ctags，官网的可执行早已不能运行于 XP，这是我辛苦找到的一个版本。

接下来是 edlin，这是 DOS 时代官配的行文本编辑器，原版本已经无法运行于后来的 Windows 系统了，这个是后来由 Gregory Pietsch 移植的 Win32 版，同样支持 XP；当然，虽然没啥实用价值，但有收藏和怀旧的价值。

接下来是著名的终端文本编辑器 nano：



这个编辑器历史悠久，先祖可以追溯到 unix 下的 pico 编辑器，遗憾的是早在 N 年前的 nano-4.9 时就放弃了对 Windows XP 的支持，本着不抛弃不放弃的原则，本雷锋 backport 了 2024 年夏季的最新版 nano-7.2，它不但能运行于 Win XP -> Win 11 的所有命令行，还能运行于远程终端，当你用 ssh/telnet 连接一台 Windows Server 或者 Server Container 时，可以在远程终端里运行它。

另一个 zvi 编辑器同 nano 类似，一样运行于 Win XP -> Win 11 所有系统的命令行，同样支持远程终端和无桌面的 Server Container，这是 busybox 里面的 vi 编辑器，被我扣出来作为独立可执行了，满足 vim 用户的使用习惯，大小只有 62KB，可谓最小 vi 了：





## 版本控制工具 (VCS)

既然要搭建正儿八经的开发环境，版本管理工具自然不能少：

名称	修改日期	类型	大小
 Git-2.10.0-32-bit.exe	2024/6/7 0:56	应用程序	32,208 KB
 TortoiseGit-1.7.15.0-32bit.msi	2024/8/21 0:11	Windows Install...	14,428 KB
 TortoiseSVN-1.7.15.25753-win32-svn...	2024/8/21 0:16	Windows Install...	13,004 KB

有独立的 Git 工具，也有 TortoiseGit，我听说不少游戏公司现在还在用 SVN，所以放了个 TortoiseSVN（包含命令行 svn），都是最后能够支持 Windows XP 的版本。

## 脚本语言 (Script)

光盘的 Script 目录中包含了 Python 和 Lua 的新老版本：

名称	修改日期	类型	大小
 lua-5.1.5.tar.gz	2024/9/2 2:15	WinRAR 压缩文件	217 KB
 lua-5.1.5_Win32_bin.rar	2024/9/2 23:15	WinRAR 压缩文件	562 KB
 lua-5.4.2_Win32_bin.rar	2024/9/2 23:16	WinRAR 压缩文件	212 KB
 lua-5.4.7.tar.gz	2024/8/20 23:52	WinRAR 压缩文件	366 KB
 python-2.7.16.msi	2024/8/18 2:25	Windows Install...	18,964 KB
 python-3.4.4.msi	2024/6/7 1:17	Windows Install...	24,348 KB

XP 下面任然有不少程序是用脚本语言开发的，有些还会用到老版本的解释器，比如有很多 Python2 的老代码，因此这里同时包含了 Python-2.7 和 Python-3.4.4（最后一个兼容 XP 的 Python），兼顾老代码与新代码。

同样 Lua 的选择上也在包含了传统经典版本 5.1 的同时收录了最新的 5.4.7，都包含了二进制可执行和源代码。

## 网络工具 (Network)

当你需要进行远程开发，登陆远程服务器时，少不了终端软件：

名称	修改日期	类型	大小
 IPMSG.exe	2008/5/5 5:26	应用程序	156 KB
 LeapFTP-2.7.5.rar	2024/9/2 23:35	WinRAR 压缩文件	335 KB
 Minithunder_dl1.5.3.288.exe	2014/9/16 20:51	应用程序	3,376 KB
 MobaXterm.7z	2024/9/2 23:34	WinRAR 压缩文件	10,511 KB
 putty-0.81.rar	2024/8/23 3:40	WinRAR 压缩文件	1,226 KB
 WinMTR.rar	2024/8/26 2:23	WinRAR 压缩文件	670 KB

这里有 2024 年最新的 putty-0.81 (感谢 putty, 多年一直保持 XP 的兼容性, 让我们现在都能在 XP 下用到最新版), 还有很多人喜爱的 MobaXterm 绿色版。

附带了个迅雷精简版, 我珍藏的一个版本, 体积小界面清爽:



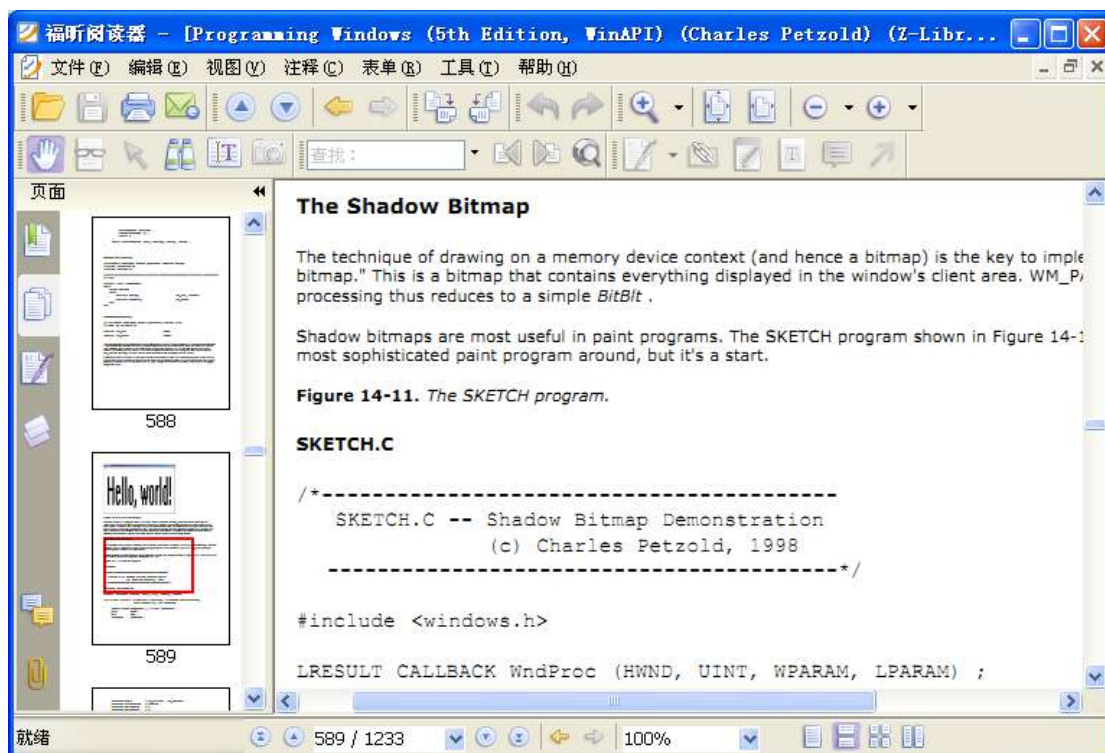
另外还有其它几个经典小工具, 欢迎自行探索。

## 媒体相关 (Media)

光盘的 Media 目录下包含如下软件:

名称	修改日期	类型	大小
 赠品	2024/9/3 0:04	文件夹	
 ACDSEE.EXE	2008/5/5 5:26	应用程序	698 KB
 ACDSEE.REG	2008/5/5 5:26	注册表项	13 KB
 flashplayer_14_sa.rar	2024/8/23 2:29	WinRAR 压缩文件	4,398 KB
 FoxitReader.rar	2024/9/2 2:35	WinRAR 压缩文件	4,632 KB
 Winamp-Lite.rar	2024/8/23 2:30	WinRAR 压缩文件	3,998 KB

本光碟制作原则就是考虑完全在 XP 下工作的情况，那么开发除了写代码，当然需要读文档，因此收录了 FoxitReader 早年的一个绿色单文件版本（非自解压版）：



不是那种自解压程序，每次运行需要生成一堆临时文件，就是纯的绿色单文件，仅 5MB。

另外还有 ACDSEE 最经典的一个版本 2.44，任然是绿色单文件，方便查看老游戏的资源文件。为了提升工作时的专注力，有时候写着代码看着文档想听点音乐怎么办呢？




请出我们的老朋友：Winamp，版本选择的是 5.6 Lite 版本，XP 下面听音乐的最佳搭档。

听说他们最佳还出了一个最后的版本 5.80-build-3660，我试了一下，没法再 XP 下安装了，因此这个 5.6 Lite 应该是 XP 下最后的 Winamp 了。

最后还有个 FlashPlayer 14.0，可以播放大部分怀旧 Flash 动画，可以玩大部分 Flash 游戏 (Flash 游戏主要是集中在 9-14 版本号)，兼容性最好。

到此为止《XP 开发工具》这张 CD 的内容基本制作完成了，最后发布前我突然在想，前面的内容都太严肃了，是不是放几个轻松的小游戏调剂下？免得程序员等待编译时无聊，于是增加了一个“赠品”目录：

名称	修改日期	类型	大小
 rogue-clone.exe	2024/8/27 23:36	应用程序	165 KB
 rogue-clone.md	2024/6/22 20:55	Markdown File	20 KB
 奥维五子棋.swf	2020/11/30 22:51	SWF 文件	231 KB
 播放器使用说明.txt	2024/9/2 22:46	文本文档	1 KB
 更多好玩的 FLASH 游戏.txt	2024/9/3 0:05	文本文档	1 KB
 黄金矿工.swf	2020/11/30 22:51	SWF 文件	115 KB
 潜艇大战.EXE	2020/11/30 22:51	应用程序	404 KB
 四人打麻将.swf	2020/11/30 22:51	SWF 文件	1,384 KB
 勇下百层.swf	2020/11/30 22:51	SWF 文件	79 KB
 中国象棋大家玩.swf	2020/11/30 22:51	SWF 文件	169 KB

都是一些经典的小游戏，直接运行无需安装，其中有汪海涛的《潜艇大战》，是个 MFC 程序，玩家控制军舰左右移动，用深水炸弹炸潜艇：



别看这个“潜艇大战.EXE”文件只有 404KB，当年学生时候我却玩的不亦乐乎，几次重装电脑都舍不得删除，一直保留到现在，今天玩起来依然很有意思，十分解压。

另外几个都是精挑细选的经典 Flash 游戏，可以用 Media 目录里的 FlashPlayer 14 来播放，最好拷贝到 C:\Program Files 然后设置下 .swf 文件默认由它来打开，然后就能双击运行：



觉得潜艇游戏节奏快可以试试这款比较休闲的麻将，制作很精良，全程语音；有了这几个小游戏在这里，等编译时再也不会无聊了，即便没网络，也可以放松一下，换换脑子。

## 网络资源

本光盘最开始我准备了两张光盘的内容，然后精挑细选，反复比较，留下了最精华的一张光盘内容，这么多东西，总体 ISO 大小只有 649MB，小于一张 CDR 的容量。

选择制作成 650MB 以内的 ISO，一方面是便于收藏和分享，另一方面是强迫自己有所取舍，留下真正精品的东西；虽然，还是有一些我觉得很有意思的东西没机会收录，所以我在 github 上新建了一个叫做 abandonware 的网站，把他们做成额外 DLC 陆续放上去。

本光盘的 DLC 专用网址：

<https://github.com/skywind3000/abandonware/releases/tag/0.0.1>

最后是一些 Windows 开发用得上的资源：

- [Win32 Help File \(CHM\)](#)
- [Intel Intrinsics Guide \(交互式汇编指令集帮助\)](#)
- [Windows-XP-Stuffz \(XP 常用工具\)](#)
- [w64devkit \(最新的支持 XP 的开发环境\)](#)

欢迎关注绝版软件保护工程：

<https://github.com/skywind3000/preserve-iso>

雷锋：20240903